

VRAY PER RHINOCEROS - 30 ORE

VRAY PER RHINOCEROS

Vray è un programma di renderizzazione prodotto da Chaos Group. Tra le varie versioni esistenti sul mercato, desta particolare attenzione quella dedicata a Rhinoceros. Il plugin presenta la possibilità di renderizzare scene in maniera fotorealistica

PROGRAMMA DIDATTICO

Il corso copre la didattica relativa alle conoscenze del programma che portino l'allievo alla comprensione del rendering come calcolo digitale ma anche le implicazioni fisiche che esso comporta. Nello specifico questi saranno gli argomenti trattati

-
- Introduzione al rendering: Fotorealismo e artefatto
- La luce reale, la luce virtuale: sistemi di illuminazione digitale
- Creazione di materiali
- Uso delle librerie
- Mappe e mappatura
- I settaggi corretti per il miglior rapporto qualità/velocità
- Interno architettonico
- Esterno architettonico
- Rendering di un oggetto
- Formati di salvataggio
- Global Illumination

ESERCITAZIONI

Durante il corso verranno svolte diverse esercitazioni che avranno come finalità quella di mettere in pratica i comandi appresi e rendersi indipendenti. Le esercitazioni saranno svolte in parte in aula e in parte a casa, con la possibilità di revisioni collettive. L'ultima esercitazione, se ritenuta idonea, può essere proposta dallo studente.

OBIETTIVI

Obiettivo del corso è quello dell'apprendimento dei concetti fondamentali del rendering con i suoi aspetti generali e specifici di Vray. La metodologia didattica prevede che gli allievi si rendano mano a mano indipendenti, imparando ad imparare il Modus Operandi dell'applicativo

CONOSCENZE RICHIESTE

Basi di modellazione su Rhinoceros, esportazione e mesh su rhinoceros